

MARCUS PERSSON



Kantorsgatan 78., 754 24 Uppsala • 073-924 88 67 • Mjpersson97@gmail.com
<https://marcusgamedev.se/>

SAMMANFATTNING

Nyexaminerad spelutvecklare med ett starkt resultatfokus och en tydlig målinriktning. Jag arbetar strukturerat för att stödja teamet i att nå gemensamma mål och leverera hög kvalitet. Genom flera genomförda projekt har jag visat förmåga att ta ansvar i både ledande och samordnande roller, där jag bidragit till planering, utveckling och framdrift genom hela projektets livscykel.

ARBETSERFARENHET

System Programmerare & Steam Ansvarig, sTeam - SteamWrecked **Juni 2025 - April 2026**

- Utvecklade en skräddarsydd AI-lösning med state machine-struktur.
- Byggde interna Unreal-verktyg som stärkte teamets produktivitet och navigation.
- Ledde releasearbetet och levererade flera framgångsrika uppdateringar.
- Felsökte, åtgärdade buggar samt optimerade produkten för ökad prestanda och stabilitet.

Programmer & Replikeringsansvarig, WeCanDoBetter Games - SubOptimal **Okt 2025 - Jan 2026**

- Implementerat realistisk fysik som replikeras i real time i multiplayer emellan användare
- Byggde ut ett ramverk som tillåter spelare att koppla till och från varandra i multiplayer inom spelet.
- Skötte implementation av en större del av gameplay-system inom blueprints.

Volontärsarbete inom lärande, Kodcentrum, Kista Bibliotek **Feb 2020 - Jan 2021**

- Ansvarade för att utbilda barn inom scratch och lära dom göra enklare 2D spel.
- Samt lärde ut inom konsol applikationer i Python, där de gjorde textbaserade stories.
- Gå igenom enklare grundkunskaper inom programmering.

Assisterande Säljledare, Lidl Sverige AB - Östermalm/Haninge **Okt 2021 - Aug 2025**

- Ansvarade för introduktion och utbildning av ny personal i butiken.
 - Översåg varuinköp och hanterade inventering för att säkerställa god lagerhållning.
 - Bidrog aktivt till att öka butikens försäljning och driva tillväxt.
-

UTBILDNING

Sep 2024 - Maj 2026

Futuregames - Game Programming, Sickla Udde - Yrkeshögskola

- C# och C++
- Artificial Intelligence
- 2 Unity Projekt
- 2 Unreal Projekt
- Data strukturer och algoritmer
- Nätverks programmering
- 3D och Shader programmering
- Game Engine Kurs

Sept 2023 - Jan 2024

Lexicon IT Professionals, Liljeholmen - C#/.Net - Intensivkurs

- C# .NET Fundamentals
- Frontend(HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap 5)
- Database(SQL, database modeling, Entity Framework Core, NoSQL)
- Testing(TDD,XUNIT, Moq)
- ASP .NET CORE
- Fullstack project work(Blazor WASM, ASP .NET Core web API, SCRUM Project methodology.
- Microsoft Azure(Web App, CI/CD with Azure DevOps, CosmoDB, Azure SQL Database)

Jun 2022 - Sep 2022

InfoKomp, Komvux - Programming 1 C++

- En kurs med fokus på grunderna i C++, inklusive loops, if-satser, funktioner, logging och andra grundläggande programmeringsmoment.

KUNSKAPER OCH UTMÄRKELSER

- **Tekniska Kunskaper:** Unreal Engine, C++, C#, System, Verktyg, Multiplayer
- **Språk:** Svenska, Engelska
- **Certifiering:** .Net Certifierad inom C#
- **Utmärkelser:** Swedish Game Awards 2025 (Gamer's Choice), Futuregame Awards 2026 (Multiplayer)